

HANDLEIDING DIGITAAL WEDSTRIJDBLAD

Cruciaal voor elke thuismatch — Volgens de richtlijnen van de KBHB & Hockey Vlaanderen

BELANGRIJK VOOR THUISMATCHEN: Als thuisspelende ploeg ben je verantwoordelijk voor de initiële configuratie van de wedstrijdgegevens en de aanwezigheid van de official-rollen. Zorg dat de app up-to-date is voor de start.

VÓÓR DE WEDSTRIJD

1. Meer dan 30 minuten vooraf: Het wedstrijdblad voorbereiden

In deze fase zorgt de ploegverantwoordelijke dat de basisgegevens van de wedstrijd kloppen in de **Belgium Hockey App**.

- **Scheidsrechters opzoeken & toevoegen:** Open *Twizzit* en kijk onder 'Taken' bij de betreffende wedstrijd om te zien welke clubscheidsrechters zijn aangeduid. Voeg deze personen vervolgens handmatig toe in de Hockey App.
- **Ploegverantwoordelijke als matchofficial:** De ploegverantwoordelijke van de thuisploeg is verplicht om zichzelf in de app op te geven als matchofficial (wedstrijdsecretaris/afgevaardigde).
- **Profielschema controleren:** Zorg dat alle spelers en stafleden voorzien zijn van een geldige en duidelijke profielfoto. Dit is essentieel voor de visuele controle.
- **Rugnummers invoeren:** Zorg dat de juiste rugnummers gekoppeld staan aan de spelers (verplicht vanaf de categorie U14).



2. Maximaal 30 minuten vooraf: De spelerslijst versturen

Zodra de selectie en de stafleden compleet zijn ingevoerd, moet de lijst definitief worden overgedragen.

- **Volledigheid checken:** Controleer grondig of het volledige team en alle actieve stafleden correct in de lijst zijn opgenomen.
- **Groene bolletjes:** Verifieer of er achter elke naam een groen vinkje staat. Dit bevestigt dat de speler administratief en medisch speelgerechtigd is.
- **Versturen naar de official:** Klik onderaan op de rode balk "Verstuur naar de official" (*Envoyer à l'officiel*).

***Opgelet:** Zodra de lijst is verstuurd, kan de ploegverantwoordelijke deze niet meer zelf aanpassen. Eventuele late wijzigingen kunnen enkel nog door de scheidsrechters of de wedstrijdsecretaris worden doorgevoerd.*



3. 15 minuten vooraf: Controle door de scheidsrechters

De scheidsrechters nemen de formele controle over op basis van de door jou ingediende spelerslijst.

- **Visuele controle:** De scheidsrechters controleren de fysieke aanwezigheid van alle spelers en staf op het veld.
- **Identiteitscontrole via app:** Dit gebeurt digitaal aan de hand van de profielfoto's in de Belgium Hockey App.
- **Identiteitsbewijs vereist bij fouten:** Indien een foto ontbreekt, onduidelijk of niet geldig is, moet de speler verplicht een fysieke eID of paspoort tonen om speelgerechtigd te zijn.





TIJDENS DE WEDSTRIJD

Tijdens de wedstrijd is het de taak van de aangeduide matchofficial en de scheidsrechters om de wedstrijdgebeurtenissen live en accuraat bij te houden:

- **Score live bijhouden:** Pas direct na elk doelpunt de stand aan in de applicatie om de live-overzichten accuraat te houden.
- **Kaarten direct registreren:** Krijgt een speler een kaart (groen, geel of rood)? Noteer onmiddellijk de speler en de exacte minuut van de overtreding. Spelers die een kaart ontvangen, dienen zich direct aan de zijlijn te melden bij de wedstrijdtafel.



NA DE WEDSTRIJD

Onmiddellijk na het laatste fluitsignaal moet het wedstrijdblad administratief worden afgehandeld en afgesloten.

1. Score en wedstrijdstatus invoeren

Voer de definitieve eindscore in onder het tabblad **"Match Report"**.

- *Let op:* Dit is eveneens verplicht bij een onderbroken, gestaakte of stopgezette wedstrijd.

2. Alle kaarten en tuchtcodes registreren

Navigeer naar het menu **"Add Card"** om de uitgedeelde kaarten definitief te koppelen aan het wedstrijdblad.

- Selecteer het juiste team en de specifieke speler.
- Kies de exacte officiële tuchtcode (bijv. *Y01 Herhaalde opmerkingen*, *Y03 Spelbederf*, *Y04 Stickslag*, *Y05 Opzettelijke duw*, etc.).

3. Wedstrijdblad onmiddellijk valideren

Zodra de score en alle eventuele kaarten correct en volledig zijn ingevoerd, sluit je de invoer af:

- Klik onderaan op de rode actieknop **"To Finalisation"**.
- De scheidsrechters en de matchofficial controleren de gegevens een allerlaatste keer gezamenlijk en valideren het formulier definitief.

Na deze definitieve validatie worden de standen, uitslagen en klassementen direct live bijgewerkt in de officiële bondsapplicatie.

