Samenvatting werking Volley Spike

0. Voorbereiding Spike

0.1 Install / Update (internet)
- Open de Google Play Store
- Zoek naar "Volleyspike"

0.2 Starten & opties nakijken

Start volleySpike, selecteer Volley Vlaanderen (enkel eerste keer nodig indien "Set as default federation" aangevinkt is)
Check de versie in "About", minimaal 111 (momenteel 112)
Verifieer de "Options". Volgende moeten uit staan: Sandbox mode, No side swapping en Show rotation log

1. Match voorbereiding

1.1 Download van een match (internet)
- Klik op Match format en login. Login is VB-2213.
- Selecteer club, series en match (check datum van de match)
- Match series en format sturen een deel van de werking in Spike

1.2 Spelers thuisploeg
- Selecteer "Administration" → "Lennik Players"
- Spelers en kapitein selecteren (de spelers van de ploeg zijn reeds vooringevuld)
- Licentienummers van spelers die op blad staan en wie komt fluiten, kun je vinden op de drive van de trainerstablet
- Libero selecteren (indien optie aanwezig)

1.3 Staff thuisploeg
- Selecteer "Administration" → "Lennik Staff"
- Het licentienummer staff goed nakijken want dit wordt door Spike niet gecontroleerd op correctheid. Coach moet enkel verplicht ingegeven worden bij aanwezigheid assistent coach.
- "Score keeper" en "Field Deputy" moeten ingevuld zijn

1.4 Spelers en Staff bezoekers
- Ingave spelers en staff bezoekers gebeurt door bezoekers

1.5 Officials
- Klik op "Administration" → "Edit Officials"

2. Controle scheidsrechters

Selecteer "Setup First set" → "Show roster"

3. Toss en tekenen

3.1 Toss
- De scheidsrechter voert nu de toss uit en zal de markeerder meedelen - Thuisploeg "Serve" (opslag) of "Receive" (receptie) - Thuisploeg "Side A" (rechterhand van scheidsrechter) of "Side B"

3.2 Tekenen
- Selecteer "Sign off" - Vraag handtekening aan de nodige personen op tablet – Naar beneden scrollen waar nodig

4. Set opvolgen

4.1 Rotaties (opstelling)
- Selecteer "Setup set x", "Score set 2", …
- Selecteer de ploeg: Lennik of tegenstander
- Ingeven van de opstelling gaat het vlotst via "Quick pick"
- Afhankelijk van de reeks moet je 3, 4 of 6 spelers selecteren (u11, u13 of vanaf u15)
- Indien de kapitein niet opgesteld is, moet de onderstreepte speler vanaf opstellingsbriefje geselecteerd worden als kapitein
- Deze stap moet je voor beide ploegen uitvoeren. Vervolgens krijg je een overzichtsscherm met wat ingegeven is

4.2 Scoring sets
- Selecteer "Score set 1", "Score set 2", …
- als libero op het terrein komt, het veld met haar nummer selecteren en vervolgens "player played" kiezen
- Als een ploeg scoort druk hiervoor op het knopje '+1'
- Bij een fout gebruik de "Undo" knop
- Je scherm geeft altijd een overzicht van opstelling en scores

4.5 Scoring tie break
- Opnieuw een toss (verschijnt automatisch) - Serve/receive en side A/side B moet ingegeven worden -Op 8 punten swap sides

5. Wedstrijd beëindigen

5.1 Comments
- Indien er comments zijn moeten deze eerst ingevuld worden via "Comments" Bvb wie wanneer als libero gespeeld heeft, aanduiden dat er een gekwetste is
- Controleer de comments "Results" - "Comments report"

5.2 Signoff
- Klik op "Sign Off", Warning van reserven kunnen we negeren
- We laten iedereen tekenen
- Scheidsrechters geven aan beide teams een fair play score

5.3 Opladen (internet)
- Klik op "Backup / upload manager" - Selecteer de juiste wedstrijd in de lijst.
- Even blijven drukken op de wedstrijd die je wil opladen totdat ☁ verschijnt - Selecteer het wolkje
- Bij succes verschijnt boodschap 'UPLOAD COMPLETE' - De data is nu zichtbaar in Volleyscores. Alle vinkjes bij deze match zullen dan ook groen zijn.

6. Speciallekes

6.1 Selecteer speler die niet vooringevuld is

Een licentienummer moet uit 7 cijfers bestaan, indien minder cijfers zet je vooraan het nodige aantal nullen bij

6.2 Nummer aanpassen speller

De speelster geselecteerd houden tot potlood en vuilnisbak verschijnt - Via potlood kan je het nummer aanpassen

6.3 Time out

6.4 Speler wissel

6.5 Sancties

6.6 Kwetsuren

6.7 Punten aftrek bij opstellingsfout

6.8 Herstel match

6.9 Snapshot, Backup, Logout, Custom match, …